



Ciencias de la Computación I

(1º Bachillerato)

Departamento de Tecnología

Descripción

¿Quieres profundizar en el **mundo de la informática y la programación** para estar preparado para los retos tecnológicos del futuro? En la asignatura de Ciencias de la Computación I de 1º de Bachillerato, aprenderás los fundamentos teóricos y prácticos que sustentan la ciencia de los ordenadores y los sistemas digitales.

Trabajarás en el **diseño y análisis de algoritmos**, desarrollando tu capacidad para resolver problemas complejos mediante programación estructurada y orientada a objetos. Profundizarás en el estudio de lenguajes de programación, como Python o Java, y en la creación de aplicaciones funcionales.

También estudiarás la arquitectura de los sistemas digitales, comprendiendo cómo funcionan internamente los ordenadores y los dispositivos electrónicos. Aprenderás a manejar bases de datos, a diseñar y gestionar sistemas de información, y a explorar conceptos fundamentales de la inteligencia artificial y el big data.

Las **clases son fundamentalmente prácticas**, con las bases de teoría necesarias, utilizando software profesional y entornos de programación reales. Esta materia es ideal si te interesa la informática, la programación, el desarrollo de software tanto si quieres continuar estudios superiores en Ingeniería Informática, Ciencias de la Computación, Inteligencia Artificial o campos tecnológicos relacionados como si simplemente te interesa saber cómo es el mundo informática actual.

Contenidos

En Ciencias de la Computación I, los contenidos se estructuran en cinco bloques:

- Evolución histórica: análisis de los avances científicos y tecnológicos a lo largo de la historia, combinando el conocimiento científico con el aspecto sociológico, para entender el impacto de estos avances en la sociedad actual.
- Los sistemas informáticos: estudio de los diferentes componentes y subsistemas de los equipos informáticos.
- Elaboración y difusión de la información: refuerzo del manejo de la ofimática y la elaboración de contenidos web como elementos clave en cualquier actividad académica y profesional. Se pone especial atención en herramientas dedicadas a la gestión de proyectos colaborativos y en el uso de funciones avanzadas de estas herramientas.
- Programación: introducción a la programación, comprendiendo los fundamentos que permiten utilizar diferentes lenguajes para elaborar aplicaciones sencillas y programas que den respuesta a problemas y situaciones cercanas a la vida del estudiante.
- Impacto social y ético de las tecnologías: reflexión crítica sobre el impacto que las tecnologías han provocado en el comportamiento social, el desarrollo económico y las expresiones culturales.

Si te interesa el mundo digital y ser protagonista de la innovación tecnológica,

¡Ciencias de la Computación I es tu asignatura!